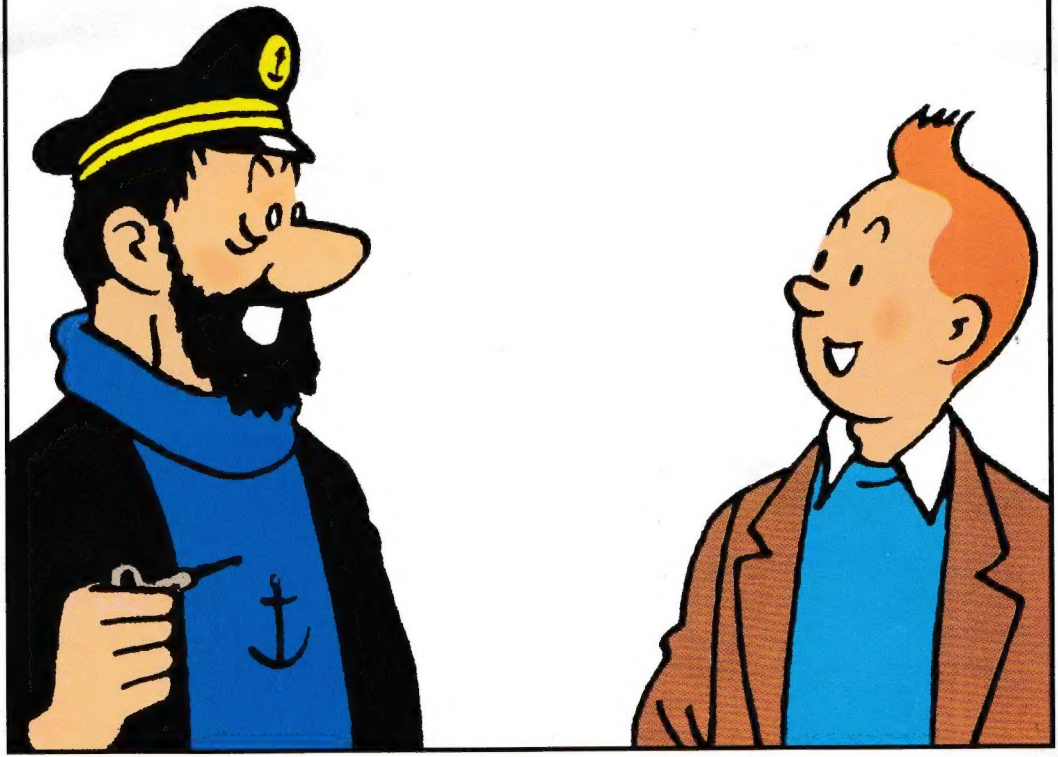
LES FICHES TINTIN



Tu connais Tintin, ce jeune reporter curieux de tout

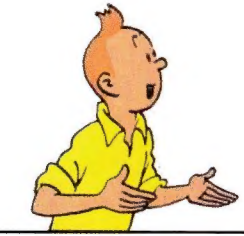
Un fameux globe-trotter qui t'emmène à travers ses aventures dans le désert, sur les plus hauts sommets du monde, dans les profondeurs de la mer et jusque sur la Lune ! Aujourd'hui, retrouve les images de ses albums et embarque pour le pays des découvertes. Bon voyage !

Découvre une véritable encyclopédie

Quand tu lis les aventures de Tintin, tu t'intéresses surtout à ses enquêtes : comment retrouvera-t-il son ami Tchang perdu dans les hautes montagnes du Tibet ? Comment parviendra-t-il à se libérer des embûches que lui tend le sorcier des Babaoro'm, au Congo ?... Tu as raison, car toutes ces péripéties sont passionnantes. Mais Tintin, avec tous les personnages qu'il rencontre, les paysages qu'il traverse, les animaux qu'il affronte et les expériences qu'il vit nous fait également découvrir mille choses intéressantes sur le monde, l'histoire, la géographie, les sciences, les sports... C'est tout cela que te propose cette collection de fiches. Quand tu les auras toutes lues et regardées, tu seras bien surpris d'en avoir autant appris ! De plus, cette collection deviendra un véritable jeu de questions-réponses à partager avec tes amis. Lis les pages suivantes pour comprendre comment fonctionne la collection et les fiches qui la composent.

Les compagnons de tes fiches

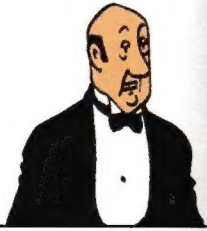
Du plus jeune au plus vieux, voici les compagnons avec lesquels tu vas jouer au grand test des connaissances. Chacun d'eux te propose des réponses aux questions des fiches. Attention, une seule de ces réponses est correcte !



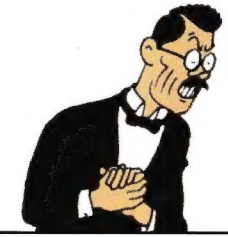
Tintin

Tournesol

Capitaine Haddock



Nestor

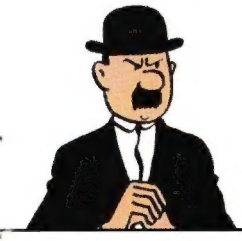


Mitsuhirato

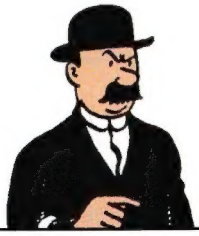
Pr. Halambique

Oliveira da Figueira

Abdall'ah



Dupond

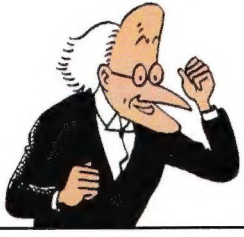


Dupont

G[al] Alcazar

Séraphin Lampion

La Castafiore

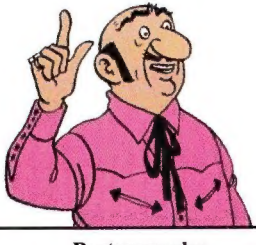


Pr. Calys

Ridgewell

Capitaine Allan

Dr. Müller



Rastapopoulos

Lazlo Carreidas

Tchang

et bien d'autres encore…

Comment lire

RECTO

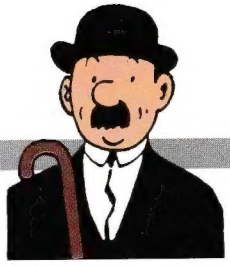
Au recto de chaque fiche figure **une question.** Pour répondre à cette question, un des héros des albums de Tintin te propose **deux ou trois réponses** au choix. Lis ces réponses attentivement et sélectionne celle que tu estimes exacte : chaque réponse de ce jeu-quizz est numérotée.

Le logo, en haut à droite de la fiche, t'indique à **quel thème appartient la fiche :** par exemple, la question "Quel est le plus dangereux des requins ?" est classée dans le thème "animaux sauvages", la question "Quel est le plus haut sommet du monde ?", dans le thème "géographie".

Les images tirées des albums de Tintin illustrent la question, soit par la signification de l'image, soit par le texte des bulles.

une fiche

VERSO



Au verso, découvre **la réponse exacte à la question du recto :** elle est inscrite en haut, accompagnée de son numéro.Si tu as répondu juste, bravo ! Si tu t'es trompé, tant pis, c'est un jeu ! **Tu as envie d'en savoir plus : alors, lis l'encadré :** en quelques mots, tu apprendras déjà le plus important. **En tête de l'encadré, figure un mot-clé :** c'est un petit aide-mémoire qui te rappelle en un clin d'œil le thème essentiel de la fiche.

Comme Tintin, tu as envie de découvrir toute l'énigme ? N'hésite pas à lire le reste de la fiche : tu trouveras des explications plus détaillées. La photo ou l'illustration et sa légende complètent le texte. Parfois, des shémas te montrent plus précisément certains processus et t'aident à mieux comprendre.

Serpent

Les serpents qui vivent dans les arbres sont d'agiles grimpeurs.

Un radar pour détecter les proies

Pour escalader les arbres, le boa des jungles d'Amérique s'agrippe aux branches en utilisant sa queue. Il ne quitte son arbre que pour piquer un plongeon dans la rivière ou les marais. Affamé, il se suspend aux branches et balance la tête de gauche à droite : grâce à des petites fossettes sur ses lèvres, il détecte la chaleur dégagée par le corps d'un animal. Quand il sent la même chaleur des deux côtés, il sait qu'une proie est en face de lui. Alors, il se laisse pendre, prêt à se redresser pour tuer sa victime en l'étouffant. Rats, chauves-souris, oiseaux composent son menu.

D'arbre en arbre

Dans la jungle d'Asie, le serpent-volant peut se lancer d'arbre en arbre en décrivant des S géants. Il écarte ses côtes et aplatit son ventre, se détendant comme un ressort.

3 **Le serpent arboricole vit dans les arbres**

Bien des serpents arboricoles sont verts ou bruns, comme beaucoup d'arbres.

L'Oreille cassée

© MCMXCI, Hergé / Casterman
Photo G. Lacz
© MCMXCI, Editio Service S.A.
Imprimé en CEE
D2 491 01 05

La collection est divisée

Chaque mois, 60 fiches

Chaque fiche appartient à l'un des 18 thèmes de la collection. Pour pouvoir te repérer facilement, chaque fiche comprend un logo : une petite image-symbole, avec, au-dessous, le titre du thème.

Observe ces logos et identifie-les ensuite du premier coup d'œil sur tes fiches :

GÉOGRAPHIE

MARINE, AVIATION

ANIMAUX SAUVAGES

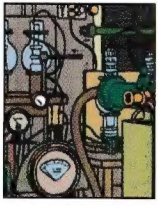
HISTOIRE DE LA VIE

HISTOIRE

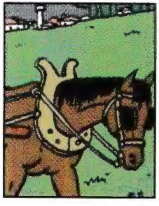
PEUPLES DU MONDE

en 18 grands thèmes

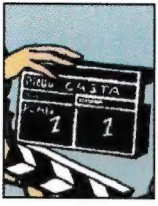
TRANSPORTS TERRESTRES



SCIENCES ET TECHNIQUES



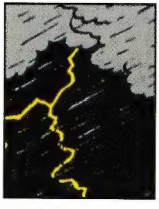
ANIMAUX DOMESTIQUES



ARTS, SPORTS, LOISIRS

PLANTES

UNIVERS



MÉTÉOROLOGIE

OCÉANS ET MERS

RELIGIONS ET LÉGENDES

VIE SOCIALE

CORPS HUMAIN

MÉDECINE

Pour les plus grands...

Le mot-clé qui figure en tête de l'encadré du verso t'aide à fixer dans ta mémoire le thème de chaque fiche.

Chaque mot-clé est comme une pièce d'un puzzle : quand ta collection sera complète et que tu auras toutes les pièces du puzzle, tu pourras t'amuser à l'assembler en

suivant un autre classement : **un classement par ordre alphabétique.**

Tu obtiendras ainsi un véritable dictionnaire encyclopédique.

Pour cela, tu choisis la deuxième face de l'intercalaire où sont inscrites les lettres de l'alphabet, de A à Z.

18 grands thèmes

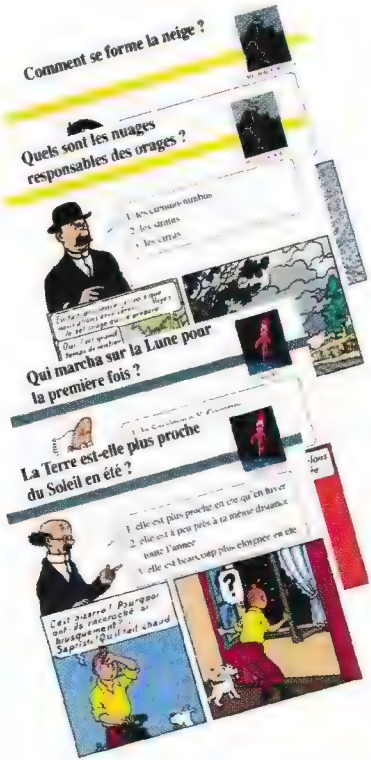
Chaque mois, un livret spécial Thème

En plus des 60 fiches, tu recevras chaque mois un livret qui t'explique le contenu d'un thème : tu y trouveras la liste complète des mots-clés des questions de ce thème.

A côté du logo, figure un numéro de fiche : par exemple, la fiche "Quelle est la parenté entre le mammouth et l'éléphant", porte le numéro 14 du thème "histoire de la vie". Tu peux donc t'amuser à cocher le numéro 14 dans la liste du livret spécial du thème "histoire de la vie". Tu pourras ainsi vérifier, qu'à la fin de ton abonnement, tu as reçu toutes les fiches du thème.

Classe ta collection pour mieux la conserver

Une collection encyclopédique, c'est encore mieux qu'un livre : on peut, à tout moment, sortir une fiche, la consulter, la glisser dans son cartable... Mais attention, si tu veux la garder complète, un peu d'ordre est nécessaire, car **à la fin de ton abonnement, tu auras collectionné 1 800 fiches !**



Mois par mois
A chaque nouvel arrivage de fiches, trie-les par thème, selon les logos. Range-les ensuite dans ta boîte en les répartissant, par thème derrière les intercalaires que tu as reçus.

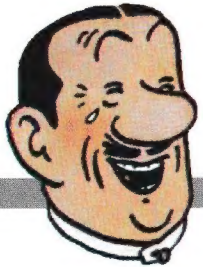
Un classement par numéro de fiche
Derrière chaque intercalaire, classe tes fiches en respectant l'ordre du numéro qui figure au recto. Tu peux ainsi vérifier facilement les fiches manquantes que tu recevras dans les prochains envois. Tu peux aussi retirer à tout moment une fiche pour la relire : grâce au logo et au numéro de fiche, il suffit de quelques secondes pour la reclasser !

...le secret du mot-clé

Retourne toutes tes fiches de façon à ce que le verso devienne le recto. Glisse toutes les fiches dont le mot-clé commence par A dans l'intercalaire A puis toutes les fiches dont le mot-clé commence par B dans l'intercalaire B et ainsi de suite. Si tu es perfectionniste, reclasse ensuite à l'intérieur de chaque lettre les mots-clés, en suivant l'ordre alphabétique comme dans un dictionnaire. Si tu trouves l'exercice un peu difficile, demande à un adulte de t'aider.

Tu seras surpris de voir que le même mot-clé peut apparaître plusieurs fois sur des fiches de thèmes différents. Ainsi, au mot-clé montagne, tu auras plusieurs fiches : l'une sur l'Himalaya (thème "géographie"), l'autre sur la faune montagnarde (thème "animaux sauvages"), une troisième sur les vents en altitude (thème "météoro-logie") etc.

Tu redécouvriras ainsi ta collection d'un œil neuf !



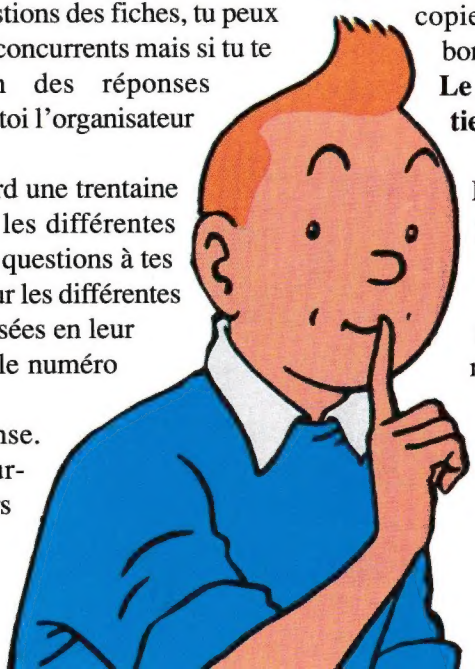
Pour jouer avec tes amis

Organise un concours de

Si tu penses avoir oublié les bonnes réponses aux questions des fiches, tu peux faire partie des concurrents mais si tu te souviens bien des réponses exactes, ce sera toi l'organisateur du concours.

Prends au hasard une trentaine de fiches dans les différentes séries. Pose les questions à tes amis puis lis-leur les différentes réponses proposées en leur indiquant bien le numéro correspondant à chaque réponse. Chaque concurrent inscrit alors sur sa feuille de papier le numéro de la réponse de son choix. Relève ensuite les copies et compte un point par bonne réponse.

Le gagnant est celui qui obtient le meilleur score.



Le jeu peut se compliquer : parmi les questions, tu peux en sélectionner certaines un peu plus difficiles : ces questions – rouges – valent 2 points.

Tu peux aussi organiser des concours par thèmes : Médecine, Sports, Aviation... et tester ainsi lequel de tes amis s'y connaît le mieux dans tel ou tel domaine.

questions-réponses

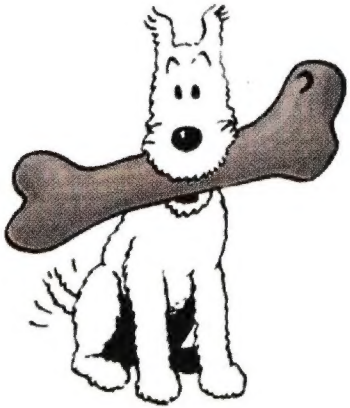
Le test du Tintinophile
As-tu remarqué qu'au bas du verso des fiches est inscrit le titre de l'album dont est tirée l'illustration du recto ?
Si tu as des albums de Tintin chez toi, tu peux t'amuser à retrouver la page correspondant à la fiche.

Tu peux aussi organiser un jeu avec tes amis ou ta famille : cela amusera sûrement tes parents. Comme pour le jeu précédent, prends au hasard quelques fiches et présente le recto : chacun doit retrouver le nom de l'album auquel appartient l'image.

Pour aide-mémoire, voici la liste des 22 albums :

Tintin au Congo
Tintin en Amérique
Les Cigares du Pharaon
Le Lotus bleu
L'Oreille cassée
L'Ile Noire
Le Sceptre d'Ottokar
Le Crabe aux pinces d'or
L'Étoile mystérieuse
Le Secret de La Licorne
Le Trésor de Rackham le Rouge
Les Sept Boules de cristal
Le Temple du Soleil
Tintin au pays de l'or noir
Objectif Lune
On a marché sur la Lune
L'Affaire Tournesol
Coke en stock
Tintin au Tibet
Les Bijoux de la Castafiore
Vol 714 pour Sydney
Tintin et les Picaros

FIN



© MCMXCI, Edito-Service S.A. © MCMXCI, Hergé Moulinsart / Casterman
Imprimé en CEE D2 491 - 993